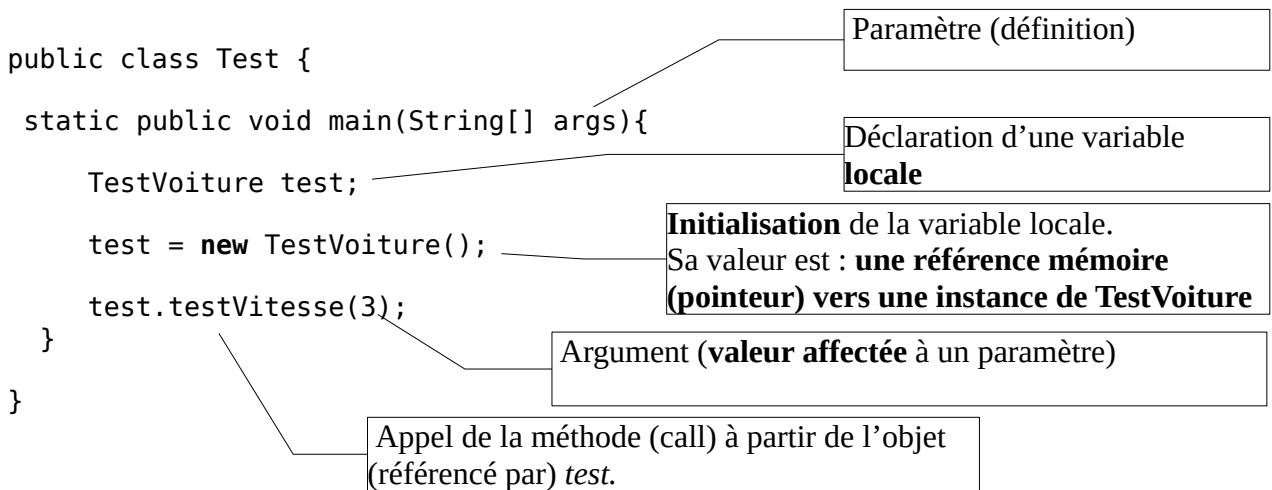
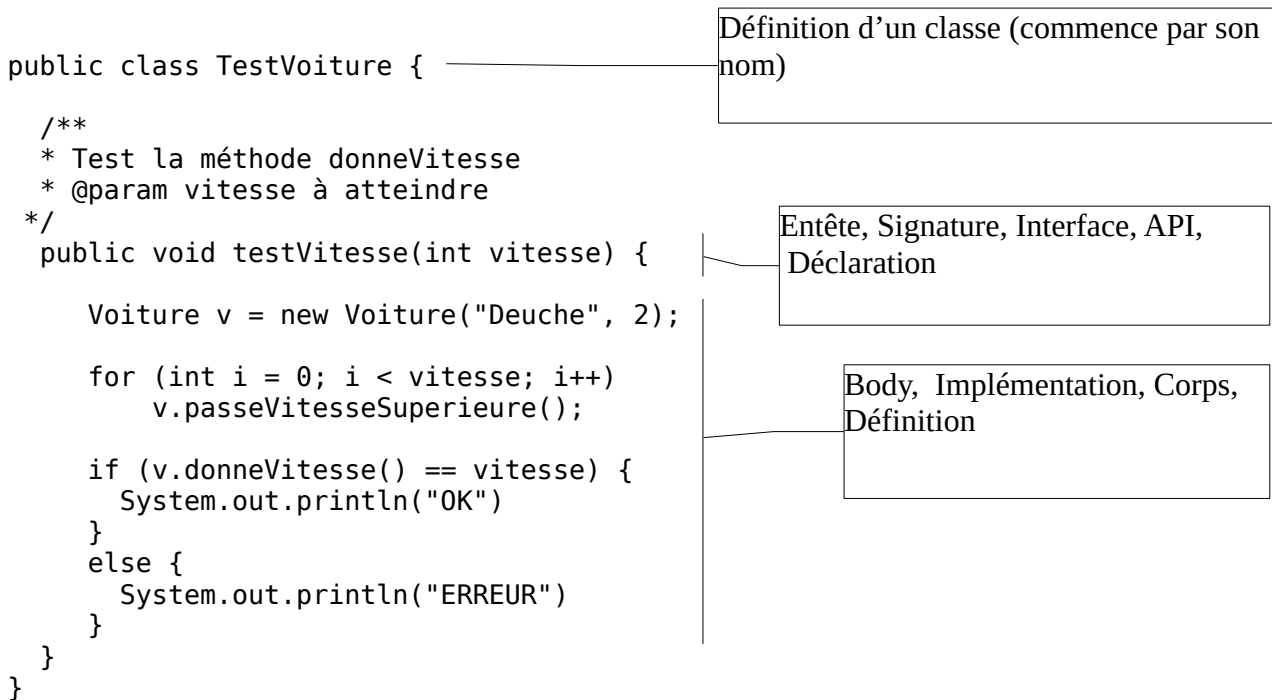


Base du vocabulaire technique du développeur (extrait)



Dans TestVoiture, testVitesse est une méthode de **classe / instance**

Dans Test, main est une méthode de **classe / instance**

Dans la méthode testVitesse :

v est une variable	locale de type Voiture
i est une variable	Locale, appelé aussi <i>variable de boucle</i> (i pour index)
« deuche » est	Est une <i>valeur en dure</i> : une constante littérale de type String
vitesse est	(Une valeur de) paramètre (argument)

Comprendre l'opérateur d'affectation

```
var x: Int // déclaration d'une variable avec son type
```

```
x = 2 // x est un contenant (initialisation = 1ere affectation)
```

```
x = x*2 // affectation
```

*x à droite de l'opérateur d'affectation est une valeur qui correspond à l'interprétation du **contenu** du contenant x, en fonction de son **type**. La valeur de l'expression x*2 est évaluée **avant** l'affectation.*

Donc, selon l'endroit où est utilisé une variable, cette même variable dénote, à un instant t, soit un contenant soit une valeur de contenu.